

Para niños y jóvenes

Para niños y jóvenes Club de lectura

En la Biblioteca joven de La Casa Encendida, tres grupos de lectores se reúnen los viernes para leer, comentar y debatir un título de actualidad que todos hayamos leído previamente. Un espacio para reflexionar, intercambiar opiniones, disfrutar y relacionarse a partir de la lectura. En cada encuentro se prestará un ejemplar del título elegido en la anterior sesión para su lectura personal, que será puesta en común en la siguiente cita.

Cuándo

26 de enero
2, 16 y 23 de febrero
2, 16 y 30 de marzo
6, 20 y 27 de abril
Viernes
De 12.30 a 13.30 h

Duración

1 hora por sesión

Dónde

Biblioteca joven

Plazas

20

Precio

Gratuito

Inscripción

Consultar en la Biblioteca
o en el teléfono 91 506 38 89
de martes a viernes de 10.00
a 14.00 h.

Para niños y jóvenes

Bibliodiver

Aprende ukelele

Hoy en día, el ukelele tiene un reconocimiento de fama mundial, siendo uno de los principales protagonistas en la interpretación de canciones actuales de diversos estilos y grupos. Se ha convertido en un instrumento muy cercano que atrae a multitud de culturas y estilos. Creemos firmemente que puede cobrar un papel importante como recurso pedagógico en la práctica musical. No son necesarios conocimientos previos de música ni de ukelele. Este taller tiene como finalidad aprender a tocar el ukelele utilizando la versatilidad de este instrumento de una manera práctica y divertida.

Impartido por

Carlos Piñeiro Garrosa, coordinador y director de Ukecole, proyecto educativo pionero en España que trata de introducir la práctica del ukelele en las aulas. Profesor de música con más de diez años de experiencia, ha desarrollado un método sencillo para aprender música de una manera práctica y divertida.

Edad

De 8 a 13 años

Cuándo

2, 9, 16, 23 de febrero

Viernes

De 18.00 a 20.00 h

Duración

8 h (2 h por sesión)

Dónde

Biblioteca joven

Plazas

20

Precio

20 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Bibliodiver

Escuela de cuentos

Taller de narración y creación de cuentos en español y en inglés para niños curiosos. Sesiones de 180 minutos en las que se exploran materiales de lectura durante los minutos iniciales. Después se presenta una temática a partir de cuentos, canciones, juegos y sorpresas digitales y se realiza una propuesta creativa relacionada con el tema. Por último, se comparten todas las creaciones y se realizan grabaciones en vídeo, audio u otros formatos para que los participantes puedan contar, crear y compartir sus propias historias.

Desde viajar a la luna hasta cocinar pizza pasando por visitar una granja, jugar con el papel, preparar una peculiar cuerda de tender, llenar un barco de animales... Las posibilidades de la literatura infantil de calidad en castellano y en lengua inglesa son infinitas y nos permitirán disfrutar de divertidas sesiones en las que el objetivo principal es disfrutar a través de los libros y poner a funcionar nuestra creatividad.

Impartido por

UnpuntoCurioso, proyecto destinado a promover la lectura y la creatividad entre el público infantil y juvenil.

Edad

De 6 a 12 años

Cuándo

Del 26 al 28 de marzo

De 10.30 a 13.30 h

Duración

9 h (3 h por sesión)

Dónde

Biblioteca joven

Plazas

20

Precio

25 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Ponle cara a tu ciudad

¿Has observado alguna vez los edificios que ves al ir caminando cada mañana? ¿Cómo son y que forma tienen? Si miramos con atención los edificios que nos rodean, podemos decir que son como las personas, cada uno de ellos tiene su propia personalidad, su propia cara. Al igual que las personas, algunos nos parecen más simpáticos y agradables que otros. Descubriremos así las diferentes caras de nuestra ciudad. Para ello buscaremos las diferentes caras de los edificios. ¿Dónde están los ojos, y la boca? ¿Es eso una nariz? Una vez que hayamos detectado las caras y los elementos arquitectónicos que nos rodean, ya solo es cuestión de “coleccionarlos”. Después podemos escoger los elementos o partes que más nos gusten y crear con ellos nuestras propias caras, para formar con estas una nueva ciudad.

Impartido por

Solange Espoille, arquitecta y fundadora de Arquikids, organización que ofrece programas y actividades educativas en el área de arquitectura y diseño a jóvenes y niños de todas las edades.

Edad

De 4 a 8 años

Cuándo

Dos turnos
Sábado 3 de febrero
De 10.00 a 11.30 h
De 12.00 a 13.30 h

Duración

1,5 h

Dónde

Salas de trabajo

Plazas

10

Precio

5 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Fábrica de juguetes

¿Te gustaría crear tus propios juguetes? La fábrica de juguetes permitirá dar rienda suelta a tu creatividad. Aprenderemos a combinar formas y volúmenes en el ordenador para diseñar nuestros propios juguetes. Una vez diseñados, los haremos reales con una impresora 3D capaz de convertir un archivo digital en un objeto físico de plástico. Con este taller proponemos fomentar conceptos como la creatividad, la libre elección, la innovación y, en definitiva, explicarles que pueden construir el mundo que les rodea.

Aprenderemos a modelar objetos en 3D con el *software* gratuito *online* Tinkercad, una herramienta divertida y fácil de utilizar para la creación de diseños tridimensionales listos para ser impresos en 3D. Cada participante podrá imprimir algunas de sus creaciones en 3D utilizando dos impresoras UP Plus en plástico ABS (el mismo que se utiliza para fabricar los bloques de Lego). La simplificación del *software* y la democratización del *hardware* están permitiendo que niños y niñas de poca edad puedan manejar herramientas similares a las que se utilizan en las industrias más sofisticadas del mundo. Se avecina un cambio de paradigma en el que nuestros hijos dejarán de ser solo consumidores y pasarán a formar parte activa en el proceso de creación de los objetos que consumimos habitualmente.

Coordinado por

Los Hacedores, estudio y escuela especializada en el ámbito de la fabricación digital. Ofrecen talleres de diseño, corte láser e impresión 3D así como formación a medida para jóvenes y adultos que tengan interés por aprender a fabricar sus propias cosas.

Edad

De 8 a 14 años

Cuándo

3 y 4 de febrero
Sábado y domingo
De 10.00 a 14.00 h

Duración

8 h

Dónde

Torreón 2

Plazas

10

Precio

30 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Fábrica de videojuegos

¿Te gustan los videojuegos? ¡Disfrútalos el doble programando el tuyo desde cero! Este taller ofrece a los niños y niñas un primer contacto con el mundo de la programación a través de aquello que más les puede gustar: los videojuegos. La idea es crear y asentar bases que faciliten la comprensión de procesos y conceptos tanto informáticos como sociales mediante la creación de *software*. Proponemos un enfoque lúdico en el que aprenderán a desarrollar habilidades aplicables a múltiples disciplinas mediante el desarrollo de la creatividad, la prueba y el error, la abstracción, la resolución de problemas y la colaboración.

La creación de videojuegos es una forma divertida y atractiva de aprender a programar de la mejor forma posible: programando. Durante todo el proceso el alumnado ha de experimentar y entender cada paso antes de llegar al siguiente, concluyendo con la creación de un proyecto con el que puede interaccionar y compartir con los demás: un videojuego *online*.

Coordinado por

Los Hacedores, estudio y escuela especializada en el ámbito de la fabricación digital. Ofrecen talleres de diseño, corte láser e impresión 3D así como formación a medida para jóvenes y adultos que tengan interés por aprender a fabricar sus propias cosas.

Edad

De 8 a 14 años

Cuándo

3 y 4 de febrero
Sábado y domingo
De 16.00 a 20.00 h

Duración

8 h

Dónde

Torreón 2

Plazas

10

Precio

30 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Paisajes animados

Los participantes en este taller aprenderán a contar una pequeña historia mediante la técnica del *stop motion*, que consiste en simular el movimiento mediante la proyección sucesiva de imágenes fijas. Para ello tendrán que crear los personajes y el paisaje o decorado de su historia con recortes, plastilina y elementos de la naturaleza. Después, practicarán con la articulación de sus personajes, las diferentes secuencias y la narración. La profesora será la encargada de tomar las fotografías y convertirlas en animación mediante una *app* móvil. Los objetivos son observar el entorno, la naturaleza, sus habitantes y sus relaciones, contar historias con recursos limitados y practicar el lenguaje visual.

Impartido por

Lidia Toga, licenciada en Bellas Artes. Es pintora, ilustradora y creadora influida por las vanguardias del siglo XX; artista plástica emergente ligada a las nuevas tendencias artísticas madrileñas.

Edad

De 6 a 12 años

Cuándo

Del 4 al 18 de febrero
Domingos
De 11.00 a 14.00 h

Duración

9 h

Dónde

Salas de trabajo

Plazas

15

Precio

20 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Planetacraft: Steve investiga

Minecraft es un juego de construcción sin límites basado en la creación de estructuras arquitectónicas. A través del juego trabajaremos las diferentes herramientas de búsqueda digitales: saber dónde buscar (lugares de calidad), cómo buscar (motores web, búsquedas avanzadas, tutoriales web, alertas, thesauros) y, finalmente, ser organizadores de la información. En la actividad, que se desarrolla a lo largo de tres días distintos, buscamos que cada participante desarrolle aquello que quiere conocer y en lo que quiere profundizar sobre un objetivo propuesto de investigación. Una vez analizado, depurado y seleccionado las diferentes opciones, los participantes, reunidos por grupos, clonarán en Minecraft su investigación para mostrarlas en el último día a sus compañeros.

Impartido por

ArganBot, centro de robótica que se ha unido a La Casa Encendida con el objetivo de acercar la literatura a la juventud usando como medio los videojuegos y, más concretamente, Minecraft.

Edad

De 8 a 13 años

Cuándo

10 de febrero
10 de marzo
7 de abril
Sábados
De 10.00 a 13.00 h

Duración

9 h (3 h por sesión)

Dónde

Biblioteca joven

Plazas

12

Precio

30 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

¡Foto click, foto splash!

Artefactos cazafotones, materiales sensibles, química atrapaimágenes, huellas que no se olvidan. Durante dos días jugaremos a ser fotógrafos, magos, inventores, pintores, científicos y artistas. Un acercamiento a la física de la luz y a la fotografía a través del juego mediante distintas técnicas que nos servirán para experimentar con las propiedades de la luz, la composición y el color. Se trata de un taller didáctico y estimulante donde desarrollar la curiosidad, la creatividad, la comprensión y la paciencia.

Impartido por

Deneb Martos, licenciada en Comunicación Audiovisual y especializada en fotografía analógica, técnicas de laboratorio y técnicas de fotografía y cine sin cámara. Es coordinadora y docente en los Laboratorios de La Casa Encendida.

Julien Charlon, titulado en École Technique de Photographie y Audiovisual (ETPA) y profesor de fotografía en los Laboratorios de La Casa Encendida.

Edad

De 8 a 12 años

Cuándo

15 y 16 de febrero
Jueves y viernes
De 10.00 a 14.00 h

Duración

8 h

Dónde

Salas de trabajo

Plazas

15

Precio

30 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Arborecer: despertando semillas

Taller de danza y medioambiente. Unas semillas de inspiración.

Un despertar de movimientos y sensaciones. ¿Qué nos inspiran los árboles? ¿Cómo mi cuerpo responde a estos estímulos?

Proponemos un espacio de exploración del movimiento a partir de un recorrido por diferentes partes de un árbol. Cada parte del árbol tiene diferentes características, que nos lleva a conceptos distintos y nos invita a movimientos varios. A través de juegos e improvisación volvemos la atención a nuestro cuerpo, al grupo, al espacio. Abrimos lugar a la espontaneidad, la creatividad, la escucha y experimentamos ver nacer danza de nuestras propias ideas y movimientos.

Impartido por

Ana María Rosa, educadora ambiental, bailarina, gestora cultural y Elena López, actriz, bailarina, pianista y maestra de educación musical.

Coordinado por

Arborecer, proyecto itinerante que explora la danza como herramienta para la educación ambiental.

Dirigido a

Familias; niños y niñas a partir de 6 años acompañados por su padre, madre o tutor.

Cuándo

Sábado 24 de febrero
De 11.00 a 13.00 h

Duración

2 h

Dónde

Salas de trabajo

Plazas

20

Precio

5 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)



Para niños y jóvenes

Taller de gifs a lápiz

Creación de *emojis* animados a partir de dibujos. Aprenderemos a hacer que un dibujo de la libreta se mueva, guardar un *gif* y subirlo a la red o usarlo en redes sociales. Se trata de un acercamiento básico a la animación de dibujos y la creación de *gifs* (secuencias muy expresivas de pocas imágenes). Además, la actividad pretende explorar recursos plásticos para representar emociones, sensaciones o sentimientos poco definibles en palabras.

Impartido por

Beatriz Lobo, licenciada en Bellas Artes. Es ilustradora de portadas de discos, carteles de cine o cubiertas de libros.

Edad

De 10 a 12 años

Cuándo

Tres turnos
25 de febrero
4 de marzo
11 de marzo
Domingos
De 11.00 a 14.00 h

Duración

3 h

Dónde

Salas de trabajo

Plazas

15

Precio

5 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Bibliodisco

Dj Jazz es un personaje muy especial, que siempre se ha dedicado a dar a conocer la música de los demás, pinchando su melodías o canciones. A él le encantaría tocar un instrumento o cantar, por eso tiene un montón de instrumentos de cartón pero, desgraciadamente, solo sabe tocar el tiesto. Sí, el tiesto, pero es muy divertido cuando lo hace, ya que puede acompañar incluso a los más grandes como a Louis Armstrong o Ella Fitzgerald. De manera dinámica, se realizará un recorrido por la historia del *jazz*, en el que los niños podrán participar activamente dando palmas, haciendo sonidos o tocando algún instrumento y se sorprenderán escuchando melodías que nunca imaginaron. Una actividad artística, creadora y creativa. Un lugar de sensibilización hacia la literatura y la música.

Impartido por

Lourdes García González, filóloga de formación que, tras unos años de trayectoria profesional en el mundo de la comunicación, decidió reinventarse como cuentacuentos. Desde entonces, imparte talleres de animación a la lectura para niños y adultos.

Edad

De 6 a 12 años

Cuándo

Viernes 2 de marzo
De 18.00 a 20.00 h

Duración

2 h

Dónde

Biblioteca joven

Plazas

20

Precio

5 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Fábrica colaborativa con Minecraft e impresión 3D

Vive una aventura en tu juego favorito, colabora con otros participantes para crear estructuras y objetos sorprendentes y, al terminar, fabrica lo que hayas construido con nuestras impresoras 3D para llevártelo a casa.

Minecraft es un juego de construcción "abierto", una especie de Lego digital en el que los jugadores pueden realizar construcciones mediante cubos tridimensionales, explorar el entorno con sus diferentes biomasas así como recolectar materiales y crear herramientas. Además, los jugadores deberán adquirir diferentes recursos para crear refugios, mantener su salud y saciar el hambre.

Entendemos que la mejor forma de aprender es jugando. Esta novedosa herramienta de enseñanza ya se ha incorporado en el programa educativo de más de mil centros escolares de Estados Unidos y Europa para enseñar materias como geografía, matemáticas, ciencias sociales, electrónica o sostenibilidad.

Hemos diseñado un mundo en Minecraft para crear una experiencia guiada en la que los participantes, acompañados de otros jugadores de su edad, vivirán una aventura cuya finalidad es encontrar la zona destinada a la construcción. Esta introducción "novelada" nos sirve para que los participantes cojan confianza entre sí, a la vez que se familiarizan con los controles en el caso de no haber jugado antes.

Coordinado por

Los Hacedores, estudio y escuela especializada en el ámbito de la fabricación digital. Ofrecen talleres de diseño, corte láser e impresión 3D así como formación a medida para jóvenes y adultos que tengan interés por aprender a fabricar sus propias cosas.

Edad

De 8 a 14 años

Cuándo

3 y 4 de marzo
Sábado y domingo
De 10.00 a 14.00 h

Duración

8 h

Torreón 2

Plazas

10

Precio

30 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Fábrica de robótica

Interactividad, robótica y programación para los más pequeños: ¡diviértete con la invasión de los robots! Este taller de iniciación a la robótica pretende explorar la curiosidad que todos sentimos de pequeños por saber y entender cómo funcionan las cosas que nos rodean. El taller se centra principalmente en la creación de un robot autónomo para desarrollar de una manera práctica y didáctica el aprendizaje de nuevas herramientas y conceptos, al tiempo que se fomentan las habilidades sociales en grupo. En lugar de desmontar un juguete para ver su interior y entender cómo funciona, crearemos y pondremos en marcha un robot capaz de interactuar con su entorno. Un proceso de ensamblaje, programación y puesta en marcha que facilite la comprensión de los procesos y funcionamientos que se encuentran detrás las tecnologías con las que convivimos cotidianamente.

Coordinado por

Los Hacedores, estudio y escuela especializada en el ámbito de la fabricación digital. Ofrecen talleres de diseño, corte láser e impresión 3D así como formación a medida para jóvenes y adultos que tengan interés por aprender a fabricar sus propias cosas.

Edad

De 8 a 14 años

Cuándo

3 y 4 de marzo
Sábado y domingo
De 16.00 a 20.00 h

Duración

8 h

Dónde

Torreón 2

Plazas

10

Precio

30 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Música electrónica para niños

Las bibliotecas de sonidos suelen clasificarlos por la fuente que los origina. Sonidos de campo, sonidos de ciudad, sonidos de objetos, de animales, de ambiente o sonidos "musicales". Esta clasificación está muy bien y puede ser muy útil cuando se busca un sonido determinado, pero si se quiere aprender a escuchar, no ayuda mucho. Proponemos expandir esta idea de biblioteca de sonidos hacia otras clasificaciones que hagan reflexionar sobre las propiedades fundamentales del sonido y cómo los escuchamos, sin juzgar si son bonitos o feos y de forma independiente a la fuente que los genera ya sea natural o artificial. A través de juegos sencillos con herramientas tecnológicas accesibles, durante las dos horas del taller los asistentes ejercitarán sus capacidades de escucha y reconocimiento de los fundamentos del sonido: frecuencia, intensidad, duración, timbre, textura o ataque de los sonidos, tanto naturales como electrónicos, y su registro en una grabadora para crear, de forma conjunta y divertida, una biblioteca grupal y diferente de sonidos y electrosonidos.

Impartido por

Escuela de oficios electrosonoros.

Edad

De 6 a 12 años

Cuándo

Viernes 27 de abril
De 18.00 a 20.00 h

Duración

2 h

Dónde

Biblioteca joven

Plazas

20

Precio

5 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7)

Para niños y jóvenes

Conocimiento y adiestramiento del perro para niños con y sin discapacidad

La educación en valores como la solidaridad y la empatía se aprende en la niñez y se desarrolla a lo largo de la vida. La inteligencia emocional debe trabajarse en la familia y en la escuela, facilitando el aprendizaje y el crecimiento plenos desde la infancia. Es muy importante apreciar el valor de cada persona tal y como es y fomentar el respeto hacia los seres vivos.

Los perros demuestran su fidelidad al ser humano constantemente, lo que hace que el niño asuma su importancia para el otro y vea cómo el animal le acompaña siempre sin importar su condición. La persona es responsable del animal al que tiene que cuidar y darle cariño, de esta manera adquiere responsabilidades en la vida.

El perro es especialmente didáctico: necesita cuidados, paseos, tiene una anatomía que aprender y una serie de pautas de conducta que le hacen idóneo para la interacción. No emite juicios de valor, es fácil mantener contacto ocular con él y es un animal divertido y cariñoso, por tanto muy reforzante para la serie de conductas que queremos incrementar.

Impartido por

Equipo de Buena Pata, profesionales del ámbito educativo y de la intervención social con muchos años de experiencia en discapacidad, enfermedad mental, infancia y juventud.

Coterapeutas

Perros de terapia de raza Golden Retriever y Labrador Retriever, preparados específicamente para participar en las IAA (intervenciones asistidas con animales).

Dirigido a

De 6 a 10 años

Cuándo

Del 6 al 27 de mayo
Sábados
De 10.30 a 11.30 h

Duración

4 h

Dónde

Salas de trabajo

Plazas

10 (4 reservadas a niños y niñas con discapacidad intelectual)

Precio

20 €

Inscripción

Con reserva directa (ver pág. 7). Se podrá concertar una entrevista previa para preparar la correcta integración en el taller.